**Naslov naloge: Kontrolna številka 2**

**Kategorija** (označi vse primerne): 🞏 **4 OŠ** 🞏 **5 OŠ** 🞏 **6 OŠ** 🞏 **7 OŠ** 🞏 **8 OŠ x 9 OŠ**  
 x 1 SŠ x 2 SŠ x 3 SŠ x 4 SŠ

**Tip naloge:** **🞏 izdelava od začetka** 🞏 popravljanje 🞏 dopolnjevanje

**Programerski koncepti: x** zanke **x** pogoji x spremenljivke **x** operatorji 🞏 podprogrami 🞏 rekurzija

**Zasnovana na** (če obstaja, URL naloge, na kateri temelji):

**Predlagatelj** (ime, priimek, e-pošta): Aleš Drinovec, ales.drinovec@guest.arnes.si

**Besedilo naloge:**

Pišek se sprehaja po vrsticah in šteje obarvane kvadratke. Če našteje liho število obarvanih polj, zadnje polje v vrstici obarva (vpiše enico). Tokrat preverja tudi stolpce in v spodnjo vrstico v primeru lihega števila obarvanih polja obarva polje.

**Mreža** (če gre za premikanje po mreži):

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

**Testni primeri** (če je poleg osnovnega še kakšen):

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

**Delčki na voljo**:

premik desno, premik dol, premik gor, premik levo, obarvaj polje (vpiši enico)

zanke

zaznavanje: obarvano polje

spremenljivke, seznami

pogoji

funkcije

**Maksimalno dovoljeno število delčkov**:

**Vnaprej podana koda** (če je):

**Rešitev**:

ponavljaj za i=1; i <= 6; i++

nastavi kontrola na 0

ponovi 6 krat

če obarvano polje

spremeni kontrola za 1

premik desno

če kontrola mod 2 == 1

obarvaj polje (vpiši 1)

ponovi 6 x

premik levo

premik dol

ponovi 6 krat

premik gor

\*(brez kontrole kontrolnega stolpca)

ponavljaj za i=1; i <= 6; i++

nastavi kontrola na 0

ponovi 6 krat

če obarvano polje

spremeni kontrola za 1

premik dol

če kontrola mod 2 == 1

obarvaj polje (vpiši 1)

ponovi 6 x

premik gor

premik desno

\* če želimo še kontrolo kontrolnega stolpca

ponavljaj za i=1; i <= 7; i++

nastavi kontrola na 0

ponovi 6 krat

če obarvano polje

spremeni kontrola za 1

premik dol

če kontrola mod 2 == 0

obarvaj polje (vpiši 1)

ponovi 6 x

premik gor

če i < 7

premik desno

**Opombe za tehnično izdelavo:**

funkcije in seznami so dodani, da lahko v miru komplicirajo